|  |
| --- |
| 1. **VALIDATION STATUS** |
| |  |  | | --- | --- | | Requirement ID | 1. NA0003011-DSS-01045 | | Requirement Source |  | | Requirement Status | PROPOSED | | Analayzed By | 1. Aziz Kerem Demir | | Reviewed By |  | | Approved By |  | |
| 1. **ORIGINAL STATEMENT** |
| |  | | --- | | Software shall check MCU configuration registers and enter fault mode if configuration registers are changed unexpectedly. | |
| 1. **REQUIREMENT CLASSIFICATION** |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Is Requirement | PRIORITY | DIFFICULTY | LEVEL | ISSUE | |  | NORMAL | NORMAL | COMPONENT |  | |
| 1. **RATIONALE** |
| |  | | --- | | Fark edilmeyen bir bitlik değişim sistemin yanlış çalışmasına neden olabileceğinden bunun gerçekleşmesi durumunda yazılım hata moduna girmelidir. | |
| 1. **REQUIREMENT ANALYSIS** |
| * 1. **QUALITY ATTRIBUTES** |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | CORRECTNESS + |  |  | CLARITY + |  | | COMPLETENESS + |  |  | SINGULARITY + |  | | VERIFIABLE + |  |  | UNAMBIGUOS + |  | | FEASIBILITY + |  |  | CONSISTANCY + |  | |
| * 1. **SEMANTIC CONTROL (PREFERABLY)** |
| |  |  | | --- | --- | | ACTOR | Software | | ACTION | shall have | | OBJECT | Alarm status function | | EVENT |  | | PRE-CONDITION | while software in operational mode | | POST-CONDITION |  | |
| 1. **VERIFICATION REQUIREMENT** |
| |  |  | | --- | --- | | SELECT | Yazılım her CBIT yaptığında registerların tutulduğu buffer ile registerların değerleri karşılaştırılabilir. Bu değerler UART ile ekrana bastırılabilir. Değerler aynı ise hata moduna geçmeyebilir. Değerlerin farklı olması durumunda hata moduna geçebilir.  Eksik: register değeri nasıl değişecek? Test etmek için hata moduna sokmak lazım | |
| 1. **ANALYSIS** |
| |  | | --- | | Yazılım bu registerları ilk değişim yapıldığı anda bir bufferda tutabilir. Yazılım, her CBIT yaptığında registerları bufferdaki değerlerle karşılaştırabilir. Bu değerlerin aynı olamaması durumunda hata moduna girebilir. | |
| 1. **PROPOSED STATEMENT** |
| |  | | --- | |  | |
| 1. **REFERENCES** |
| 1. N/A |